

Tempo:

Igra treba da ide nekim ustaljenim (brzim) ritmom. Ukoliko usporite tempo igre zato što niste sigurni koju reč treba da kažete ili ste zaboravili da ste vi na potezu, kupite sve karte sa centralne gomile.

Bez virenja:

Igrači odigravaju svoje karte tako što ih sa svojih špilova okreću od sebe. Ako igrač viri u svoje karte i vidi ih pre ostalih igrača, to se smatra varanjem. Kupi sve karte sa centralne gomile.



Specijalne karte:

Čim se pojavi specijalna karta na sredini stola, SVI igrači moraju da urade akciju specijalne karte i zatim da prekriju centralnu gomilu. Ukoliko igrač uradi pogrešnu akciju ili bude poslednji koji prekrije centralnu gomilu, kupi sve karte sa centralne gomile.

Gorila: Svi igrači treba da lupe rukama o grudi (kao što gorile rade).



Mrmot: Svi igrači treba da lupnu obema rukama o sto (tap-tap-tap).



Narval: Svi igrači treba da pljesnu rukama iznad svoje glave i tako naprave rog.



Kraj igre

Igra se završava kada igrač koji nema više karata u svom špilju bude PRVI koji je prekrio centralnu gomilu ili izvršio zadatak specijalne karte pa prekrio centralnu gomilu! Taj igrač je pobednik!



TAKO
CICA
KOZA
SIR
PICA™



Sadržaj:

- 64 Karte

Uvod

Tako Cica Koza Sir Pica! Ovih 5 ludih reči će vam se urezati u mozak. Čim se poklope reč i odigrana karta, bitno je da niste poslednji igrač koji je uspeo da prekrije rukom centralnu gomilu karata na stolu. Najsporiji igrač mora da pokupi sve karte. Budite najbrži i ostanite bez svih karata. Obratite pažnju, vaš um će se poigravati sa vama. Ova zarazna igra je jedinstvena kao i njeno ime. Uživajte!



Cilj igre

Budite prvi igrač koji će odbaciti sve svoje karte i PRVI igrač koji će poklopiti centralnu gomilu sa kartama kada se poklope odigrana i izrečena karta ili specijalna karta.

Postavka igre

Promešajte sve karte i podelite ih ravnomerno svim igračima, licem na dole. Ukoliko bude višak karata (da ne može svaki igrač da dobije jednak broj), ostavite ih u kutiju. Ukoliko igra 2, 3, 4 ili 5 igrača, svaki igrač dobija 12 karata. Igrači ne gledaju karte koje su dobili, već svako napravi svoj špil ispred sebe, **licem na dole**.

Pojmovi:

Špil: Karte koje se nalaze ispred svakog od igrača.

Centralna gomila: Karte koje se nalaze na sredini stola.

Poklapanje: Kada kada se odigrana karta poklapa sa rečju koju je izgovorio igrač koji je odigrava.

Tok igre

Igru započinje igrač levo od onog igrača koji je podelio karte svima. On uzima prvu kartu sa svog špila i odigrava je na sredinu stola i govori reč „Tako“. Zatim igrač levo od njega nastavlja, uzima kartu sa svog špila, odigrava je na centralnu gomilu i govori „Cica“.



Igra se nastavlja tako što igrači odigravaju u krug karte na centralnu gomilu i govore reči po redosledu („Tako“, „Cica“, „Koza“, „Sir“, „Pica“, „Tako“, „Cica“, „Koza“, „Sir“, „Pica“... itd.) dok se ne desi da:

Odigrana karta odgovara reči koju je rekao igrač

(npr. igrač izgovara reč „Pica“ i u isto vreme odigrava kartu na kojoj se nalazi pica). U tom momentu, svi igrači treba što pre da stave ruku na centralnu gomilu (da je prekriju). Poslednji igrač koji to uradi (čija je ruka na vrhu) uzima sve karte iz centralne gomile i dodaje ih u svoj špil. Zatim taj igrač započinje novi krug, okreće novu kartu i govori „Tako“, zatim



sledeći igrač odigrava kartu i govori „Cica“, sledeći „Koza“ ... i tako u krug.

Dodatno:

Ukoliko je igrač odigrao sve svoje karte, nastavlja da govori „Tako“, „Cica“, „Koza“... u tom krugu i treba da prekrije rukom centralnu gomilu karata kada dođe do poklapanja ili kada se odigra specijalna karta.

Trzanje:

Ukoliko igrač prekrije centralnu gomilu kada se nije desilo poklapanje ili ukoliko samo trzne rukom ka centralnoj gomili pa ipak odustane, gubi rundu i dobija sve karte sa centralne gomile. Nema „bacanja mosa/moša“!

